

Na vstupu:

Vrcholy: 0 1 2 3 4 5

Hraný a (jých ohodnocení):

01 (1) 02 (4) 03 (2) 04 (3)

12 (4) 14 (1) 34 (2) 35 (1)

Počáteční vrchol: 0

Hledáme pro každý vrchol

v nejkratší cestu z 0 do v .

okraj je fronta nepretržitá (dokud obsahuje abstraktní zdrojové uzly)

100 vyhledání z fronty:

~~0,1,2~~ ~~0,1,4,5~~ ~~3~~

Pro souřadice (s, v) vicholn (v) :

provozovat uzly $(s, 0)$ a uzly $(v, 0) + \text{délka}(s, v)$

okraj \downarrow \llcorner \lrcorner :

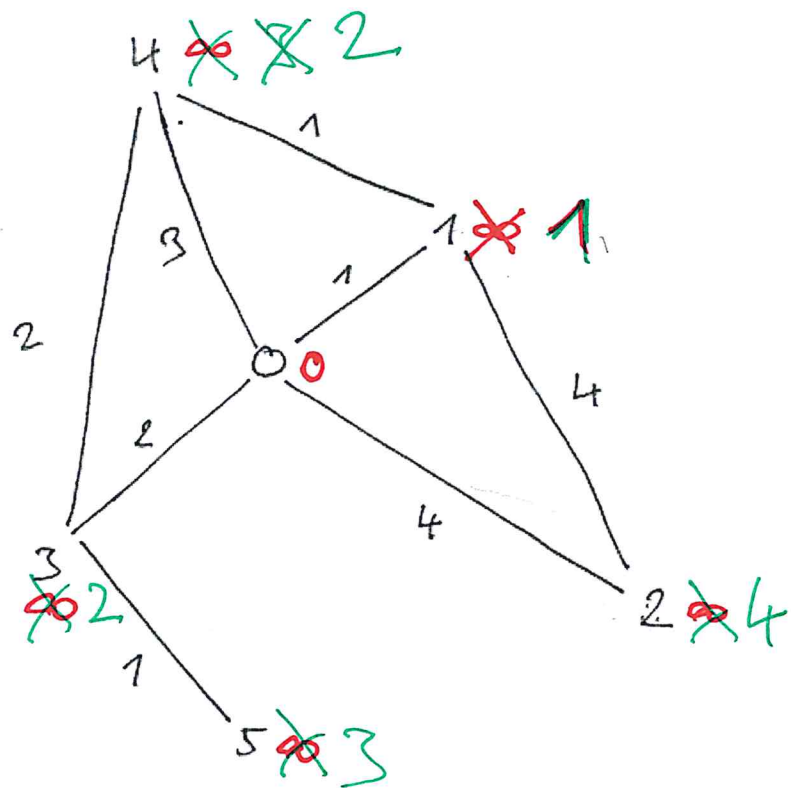
okrajizující uzly best $(s, 0)$

h_j uzly $(s, 0) = \text{uzly}(v, 0) + \text{délka}(s, v)$

okraj a na ve frontě:
uzly do fronty

Bellman - Ford algoritmus

- 1) Dokázat, že algoritmus není správně uzly best
- 2) Specifikovat [#] časovou složitost a rychlosti better algoritmus [#] v závislosti na vstupu



Na vstupu:

Vrcholy: 0 1 2 3 4 5

Hraný a (řítich obvodem):

01 (1) 02 (4) 03 (2) 04 (3)

12 (4) 14 (1) 34 (2) 35 (1)

Počáteční vrchol: 0

Hledáme pro každý vrchol
 v nejkratší cestu z 0 do v.

Fronta:

~~1~~, ~~2~~, ~~3~~, ~~4~~, 5

① Víme, že do každého vrcholu v existuje
nejkratší cesta.

Označme $P(v)$ předchozí vrchol na
této cestě, tedy nejkratší cesta

z s do v : $s, v_1, \dots, P(v), v$

~~Indukce:~~

Označme $d(v)$ délku nejkratší cesty

z s do v

Indukce $d(v) = d(P(v)) + \text{délka}$
hrany z $P(v)$ do v

Indice:

Co se stane, když vyjde uhol
v z fronty a zpracují se?

Teorie:

~~Po zpracování ~~budou~~ bude mít správné
viditelnosti v grafu, který obsahuje
hrany, přičemž se obstará před provedením
uhol se ne zpracovávají uholy.~~

Po zpracování bude mít navíc přes celý,

$Q_1, v_1, \dots, 1$ v takové, že ~~je ne~~

↑ obsahuje zpracování kraj

