



Na vstupu:

Vrcholy: 0 1 2 3 4 5

Hraný a (jých obvodem):

01 (1) 02 (4) 03 (2) 04 (3)

12 (4) 14 (1) 34 (2) 35 (1)

Počáteční vrchol: 0

Hledáme pro každý vrchol

v nejkratší cestu z 0 do v .

~~0~~ Možné dohady

cyklus - dohled je haldá nepřírodní:

odebereme vrchol v z haldy (Δ minimální $d(0, v)$)

pro Δ sousedy v :

nová minimální hodnota - $d(\Delta, 0) := d(0, v) + \text{velikost}$
hrany $v\Delta$

a Δ Δ touto vzdáleností vládne
do haldy; ^{také s v haldě má} také už v haldě s je,
tak porovnáme starou $d(s, v)$ s nově
spočítanou a případně aktualizujeme

~~a~~

Základní myšlenka: ucho, který vybereme
z haldy už "zná" svoji délku svažit
nejkratší cestu.

Dijkstraův algoritmus

H ... bodda, v ... vrchol, Δ ... sused v

~~At~~

potud je H neprázdná:

odeber minimální prvek v z H

pro Δ z susedu v :

vypočti $d(o, v) + \text{délka břez } v \Delta \equiv D$

potud Δ není v H bodě:

Δ vloží do $H \Delta D$

jinak:

potud $D < d(o, \Delta)$:

aktualizuj $d(o, \Delta)$ na D