

## SKALÁRNÍ SOUČIN

Skalární součin je zobrazení, které dvojici vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  přiřadí číslo  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ .

VLASTNOSTI

1. Pozitivita:  $\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0$ , přitom rovnost platí právě když je  $\vec{a}$  nulový vektor.
2. Symetrie (komutativní zákon):  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$
3. Distributivní zákon:  $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$
4. „Asociativní“ zákon:  $(t\vec{a}) \cdot \vec{b} = t(\vec{a} \cdot \vec{b})$  pro  $t \in \mathbb{R}$

Poznámka: vlastnosti 3, 4 nazýváme *linearitou skalárního součinu*. Nebo též *bilinearitou*, protože jsou splněny i pro druhý argument skalárního součinu:  $\vec{a} \cdot (t\vec{b} + s\vec{c}) = t\vec{a} \cdot \vec{b} + s\vec{a} \cdot \vec{c}$ , pro  $t, s \in \mathbb{R}$ .

VÝPOČET VE 2D

1. Známe-li kartézské souřadnice vektorů  $\vec{a} = (a_1, a_2)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2)$ , je

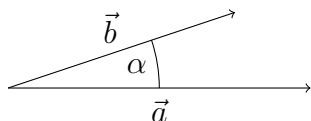
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2$$

2. Velikost vektoru  $\vec{a} = (a_1, a_2)$  je

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

3. Známe-li velikosti vektorů a úhel  $\alpha$ , který svírají, je

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos(\alpha) \quad (1)$$



VÝPOČET VE 3D JE OBDOBNÝ

1. Známe-li kartézské souřadnice vektorů  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ , je

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

2. Velikost vektoru  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  je

$$\|\vec{a}\| = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

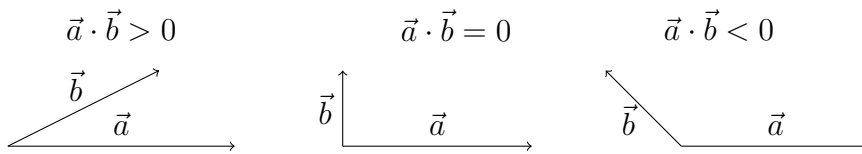
3. Geometrický vzorec je stejný jako ve 2D

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos(\alpha) \quad (2)$$

#### ZNAMÉNKO SKALÁRNÍHO SOUČINU

Uvažujme nenulové vektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ . Ze vzorce (2) plyne, že znaménko skalárního součinu  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  závisí na znaménku kosinu úhlu, který vektory svírají.

Pro ostrý úhel, je  $\vec{a} \cdot \vec{b} > 0$ , pro kolmé vektory, je  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$  a pro tupý úhel, je  $\vec{a} \cdot \vec{b} < 0$ .



#### ZMĚNA VELIKOSTI VEKTORU

Ukážeme, jak k nenulovému vektoru  $\vec{a}$  získáme vektor stejného směru, ale jiné velikosti. Začneme výpočtem jednotkového vektoru. Vektory

$$\vec{b} = \frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|}, \quad \vec{c} = -\frac{\vec{a}}{\|\vec{a}\|}$$

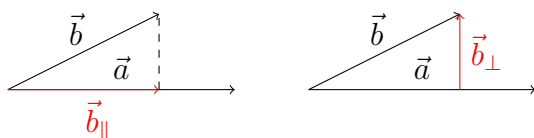
mají velikost rovnu jedné, mají stejný směr jako vektor  $\vec{a}$ . Vektor  $\vec{b}$  má stejnou orientaci jako  $\vec{a}$ , v  $\vec{c}$  má orientaci opačnou.

V textu o oskulační kružnici potřebujeme k vektoru  $\vec{n}$  získat vektor stejného směru a orientace a o velikosti  $R$ . Získáme ho vynásobením jednotkového vektoru velikostí  $R$ .

$$\frac{R}{\|\vec{n}\|} \vec{n} \quad (3)$$

## KOLMÝ PRŮMĚT VEKTORU

Pro dvojici vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  chceme sestavit kolmé průměty jednoho z vektorů do směrů určených druhým vektorem. Na obrázku vlevo je znázorněn průmět  $\vec{b}_{\parallel}$  vektoru  $\vec{b}$  do směru vektoru  $\vec{a}$ . Na obrázku vpravo je znázorněn průmět  $\vec{b}_{\perp}$  vektoru  $\vec{b}$  do směru kolmého k vektoru  $\vec{a}$ .



Vektory  $\vec{b}_{\parallel}$ ,  $\vec{b}_{\perp}$  vypočteme pomocí skalárního součinu ze vztahů

$$\vec{b}_{\parallel} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}} \vec{a} \quad (4)$$

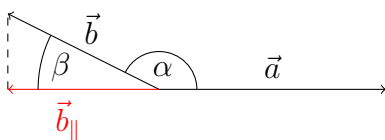
$$\vec{b}_{\perp} = \vec{b} - \vec{b}_{\parallel} \quad (5)$$

Pokud nás zajímají jen velikosti průmětů  $\vec{b}_{\parallel}$ ,  $\vec{b}_{\perp}$ , vypočteme je z pravoúhlého trojúhelníku

$$\|\vec{b}_{\parallel}\| = \|\vec{b}\| |\cos(\alpha)|, \quad (6)$$

$$\|\vec{b}_{\perp}\| = \|\vec{b}\| \sin(\alpha) \quad (7)$$

Úhel vektorů leží v intervalu  $\alpha \in \langle 0, \pi \rangle$ . Obrázek ukazuje případ, kdy je  $\alpha > \pi/2$ , a  $\cos(\alpha)$  je záporný.



Pomocí skalárního součinu (1), (2) vyjádříme velikost vektoru  $\|\vec{b}_{\parallel}\|$  v (6) vztahem

$$\|\vec{b}_{\parallel}\| = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{\|\vec{a}\|}, \quad (8)$$

velikost  $\|\vec{b}_{\perp}\|$  vyjádříme později pomocí vektorového součinu v (10).

## VEKTOROVÝ SOUČIN

Vektorový součin ve 3D je zobrazení, které dvojici vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  přiřadí vektor  $\vec{a} \times \vec{b}$ .

### VLASTNOSTI

1. Kolmost: vektor  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  je kolmý na každý z vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ .
2. Antisymetrie:  $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$
3. Linearita:  $(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$ ,  $(\alpha\vec{a}) \times \vec{b} = \alpha(\vec{a} \times \vec{b})$
4. Bilinearita: vzhledem k antisymetrii je vektorový součin lineární i vzhledem ke svému druhému argumentu  
 $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$ ,  $\vec{a} \times (\beta\vec{b}) = \beta(\vec{a} \times \vec{b})$

Poznámka: ve výpočtech budete používat většinou jen kolmost a antisymetrii. Bilinearitu použijeme v teoretických úvahách, například v motivační úloze o momentu síly vzhledem k ose otáčení.

### VÝPOČET

1. Známe-li kartézské souřadnice vektorů  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ , je

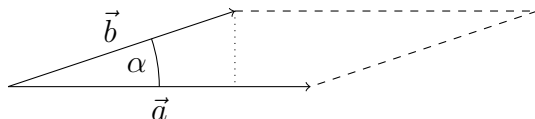
$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$$

2. Směr vektoru  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  je kolmý na každý z vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  a orientace vektoru  $\vec{c}$  je daná pravidlem pravé ruky. Velikost vektorového součinu  $\vec{c}$  je rovna součinu velikostí vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  a sinu úhlu  $\alpha$ , který vektory svírají

$$\|\vec{c}\| = \|\vec{a} \times \vec{b}\| = \|\vec{a}\|\|\vec{b}\| \sin(\alpha) \quad (9)$$

Vektory  $\|\vec{a}\|$ ,  $\|\vec{b}\|$  doplníme na rovnoběžník (viz obrázek níže). Základna rovnoběžníku má velikost  $\|\vec{a}\|$  a výška má velikost  $\|\vec{b}\| \sin(\alpha)$ .

Velikost vektorového součinu  $\|\vec{a} \times \vec{b}\|$  je tedy rovna obsahu rovnoběžníku určeného vektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ .

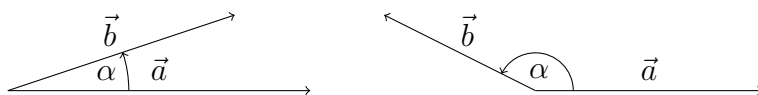


## VEKTOROVÝ SOUČIN VE 2D

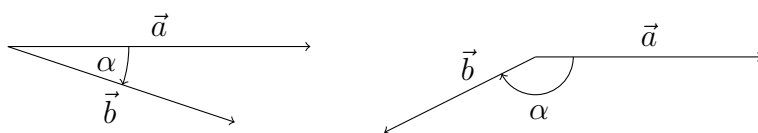
Ve 2D se zpravidla vektorový součin nezavádí, my budeme pro  $\vec{a} = (a_1, a_2)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2)$  pod symbolem  $\vec{a} \times \vec{b}$  rozumět číslo

$$\vec{a} \times \vec{b} = a_1 b_2 - a_2 b_1$$

Obsah rovnoběžníku určeného vektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  je roven absolutní hodnotě  $|\vec{a} \times \vec{b}|$ . Znaménko vektorového součinu je určeno orientací. Kladný, tedy  $\vec{a} \times \vec{b} > 0$  je v případech



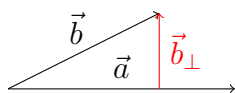
a záporný, tedy  $\vec{a} \times \vec{b} < 0$  je v případech



Všimněte si, že úhly jsou orientované od vektoru  $\vec{a}$  k vektoru  $\vec{b}$  a znaménko souvisí s orientací: kladné orientaci odpovídá kladné znaménko, záporné orientaci znaménko záporné.

## VELIKOST KOLMÉHO PRŮMĚTU VEKTORU

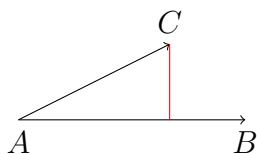
Výše jsme ukázali, jak pomocí skalárního součinu spočítat kolmý průmět vektoru. Zopakujeme zde obrázek



Pokud nás zajímá jen velikost průmětu  $\vec{b}_\perp$ , dostaneme ze vztahů (7), (9)

$$\|\vec{b}_\perp\| = \frac{\|\vec{a} \times \vec{b}\|}{\|\vec{a}\|} \quad (10)$$

Označíme-li krajní body vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ , viz obrázek



pak je

$$\vec{a} = \overrightarrow{AB}, \quad \vec{b} = \overrightarrow{AC}$$

a vzdálenost bodu  $C$  od přímky  $AB$  je ve 3D rovna

$$\frac{\|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}\|}{\|\overrightarrow{AB}\|}$$

Ve 2D nahradíme v čitateli velikost vektoru absolutní hodnotou

$$\frac{|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}|}{\|\overrightarrow{AB}\|}$$

## VELIKOST KOLMÉHO PRŮMĚTU VEKTORU PODRUHÉ

Nechť  $\vec{a} \times \vec{b} \neq \vec{0}$  (není roven nulovému vektoru). Geometricky to znamená, že vektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  jsou nenulové a neleží na jedné přímce – tvoří tedy rovinu s normálou  $\vec{n} = \vec{a} \times \vec{b}$ .

Kolmý průmět vektoru  $\vec{v}$  do směru vektoru  $\vec{n}$  určíme stejně jako ve 2D (viz dříve v textu)

$$\vec{v}_{\parallel} = \frac{\vec{v} \cdot \vec{n}}{\vec{n} \cdot \vec{n}} \vec{n}$$

Velikost vektoru  $\vec{v}_{\parallel}$  určíme ze vztahů (1), (6), které zde přepíšeme

$$\begin{aligned} \vec{v} \cdot \vec{n} &= \|\vec{v}\| \|\vec{n}\| \cos(\alpha) \\ \|\vec{v}_{\parallel}\| &= \|\vec{v}\| |\cos(\alpha)|, \end{aligned}$$

a odvodíme z nich

$$\|\vec{v}_{\parallel}\| = \frac{|\vec{v} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}$$

Vzorec použijeme pro výpočet vzdálenosti mimoběžek  $AB$ ,  $CD$ . Pomocí vektorového součinu určíme směr kolmý k oběma mimoběžkám

$$\vec{n} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{CD}$$

a vzdálenost pak spočítáme jako průmět vektoru  $\overrightarrow{AC}$ , který spojuje bod  $A$  jedné mimoběžek s bodem  $C$  ze druhé mimoběžky, do vektoru  $\vec{n}$

$$\frac{|\vec{n} \cdot \overrightarrow{AC}|}{\|\vec{n}\|} \tag{11}$$

## SMÍŠENÝ SOUČIN (JEN VE 3D)

Smíšený součin tří vektorů je definován

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

### VLASTNOSTI

1. Nulovost smíšeného součinu:  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = 0$  právě když jsou vektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  komplanární (leží v jedné rovině).
2. Znaménko smíšeného součinu je dané orientací vektorů. Pro pravotočivou orientaci vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  je  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) > 0$ , pro levotočivou je záporný.
3. Absolutní hodnota smíšeného součinu je rovna objemu rovnoběžnostěnu, jehož hrany tvoří jednotlivé vektory.

4. Z předchozích vlastností plyne, že se smíšený součin nezmění při cyklické záměně vektorů:  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{a}) = \vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$
5. Při záměně dvojice vektorů změní smíšený součin znaménko:

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) &= -\vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{b}) \\ \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) &= -\vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{c}) \\ \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) &= -\vec{c} \cdot (\vec{b} \times \vec{a})\end{aligned}$$

Rozmyslete si, že první vztah plyne z vlastností vektorového a skalárního součinu.

6. Nechť  $\vec{a} = \vec{a}_{\parallel} + \vec{a}_{\perp}$  je rozklad vektoru  $\vec{a}$  do směru vektoru  $\vec{n} = \vec{b} \times \vec{c}$  a do směru kolmého.<sup>1</sup>

Ukážeme, že platí

$$\vec{a}_{\perp} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = 0, \quad \vec{a}_{\parallel} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

Protože vektor  $\vec{a}_{\perp}$  leží v rovině určené vektory  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$ , plyne první rovnost z podmínky nulovosti smíšeného součinu.

Z linearitě skalárního součinu plyne

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a}_{\parallel} + \vec{a}_{\perp}) \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{a}_{\parallel} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{a}_{\perp} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

a odtud pak plyne druhý vztah.

**PŘÍKLAD NA POUŽITÍ VLASTNOSTÍ.** Ukážeme, jak se poslední vlastnost projeví ve výpočtu momentu síly vzhledem k ose.

Bod, ve kterém síla  $\vec{F}$  působí spolu s osou tvoří rovinu, označme ji  $\varrho$ . Sílu  $\vec{F}$  rozložíme na vektor  $\vec{F}_{\perp}$  ležící v rovině  $\varrho$  (tedy kolmý k normále roviny) a na vektor  $\vec{F}_{\parallel}$  k rovině kolmý (rovnoběžný s normálou). Na otáčení tělesa má vliv jen složka  $\vec{F}_{\perp}$ . Moment síly je roven součinu velikosti  $|\vec{F}_{\perp}|$  a vzdálenosti působíště síly od osy otáčení.

Z vlastností uvedených v tomto textu pak lze odvodit, že moment síly spočítáme jako smíšený součin jednotkového vektoru osy otáčení, „polohového“ vektoru působíště (začíná na některém bodě osy) a vektoru síly.

---

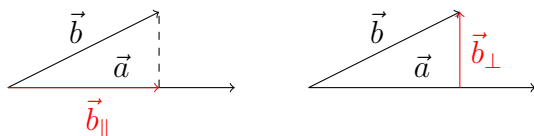
<sup>1</sup>Viz Kolmý průmět vektoru ve 3D dříve v textu.



## KOLMÝ PRŮMĚT – ODVOZENÍ

Výše jsme uvedli vztahy (4), (5) na výpočet kolmých průmětů vektoru do daného směru.

V této části textu vztahy odvodíme.



Protože mají vektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}_{\parallel}$  stejný směr, lze zapsat vektor  $\vec{b}_{\parallel}$  jako násobek vektoru  $\vec{a}$ , tedy pro vhodné číslo  $k$  je

$$\vec{b}_{\parallel} = k\vec{a} \quad (12)$$

Číslo  $k$  je určeno velikostmi vektorů

$$k = \frac{\|\vec{b}_{\parallel}\|}{\|\vec{a}\|} \quad (13)$$

kosinus úhlu  $\alpha$ , který svírají vektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  je roven

$$\cos(\alpha) = \frac{\|\vec{b}_{\parallel}\|}{\|\vec{b}\|} \quad (14)$$

Odtud dostaneme

$$\|\vec{b}_{\parallel}\| = \cos(\alpha)\|\vec{b}\|$$

a dosazením do (13) dostaneme

$$k = \frac{\cos(\alpha)\|\vec{b}\|}{\|\vec{a}\|}$$

V čitateli máme téměř skalární součin  $\vec{a} \cdot \vec{b}$ , chybí nám jen  $\|\vec{a}\|$ . Proto tímto výrazem zlomek rozšíříme

$$k = \frac{\cos(\alpha)\|\vec{b}\|\|\vec{a}\|}{\|\vec{a}\|^2}$$

a vztah přepíšeme pomocí skalárních součinů

$$k = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}}$$

Toto  $k$  nyní dosadíme do vztahu (12) a dostaneme (4).

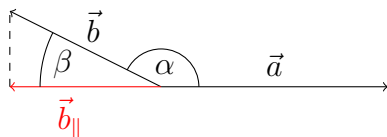
Při odvození vzorce (4) jsme předpokládali, že vektory  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  svírají ostrý úhel.

Vzorec platí i v ostatních případech (tedy pro pravý a tupý úhel). Skalární součin je v případě tupého úhlu záporný a záporné znaménko ve vzorci (4) odpovídá opačné orientaci vektorů  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}_{\parallel}$ .

Ve vztahu (13) je mínus:  $k = -\|\vec{b}_{\parallel}\|/\|\vec{a}\|$  a ve vztahu (14) je místo úhlu  $\alpha$  úhel  $\beta = \pi - \alpha$ . Protože platí

$$\cos(\beta) = \cos(\pi - \alpha) = -\cos(\alpha)$$

dostaneme, že (14) platí i pro  $\alpha > \pi/2$  (případ  $\alpha = \pi/2$  necháme čtenáři na rozmyšlenou). A proto vzorec (4) platí pro ostrý, pravý i tupý úhel  $\alpha$ .



## VZDÁLENOST MIMOBĚŽEK – ODVOZENÍ

Výše jsme uvedli vzorec (11) pro vzdálenost mimoběžek.

Jeden ze studentů počítal tuto vzdálenost jinak, uvedeme zde jeho postup a ukážeme, že vede ke stejnému výsledku. Parametrické rovnice přímky  $AB$  jsou

$$X = A + t(B - A), \quad t \in \mathbb{R}$$

a podobně pro přímku  $CD$

$$Y = C + s(D - C), \quad s \in \mathbb{R}$$

Vektor  $Y - X$  je příčkou mimoběžek

$$Y - X = C + t(D - C) - A - s(B - A) \quad (15)$$

Vzdálenost měříme na tzv. ose mimoběžek, což je příčka, která je kolmá k oběma přímkám. Kolmost znamená nulovost skalárního součinu, osa mimoběžek tedy splňuje vztahy

$$(Y - X) \cdot (B - A) = 0, \quad (Y - X) \cdot (D - C) = 0. \quad (16)$$

Z rovnic (16) vypočteme hodnoty parametrů  $s$ ,  $t$ , dosadíme do (15) a vypočteme velikost  $\|Y - X\|$ , která je rovna vzdálenosti mimoběžek  $AB$ ,  $CD$ .

Ukážeme, že se obejdeme bez výpočtu hodnot parametrů  $t, s$ . Odvodíme vzorec pro velikost osy mimoběžek  $\|Y - X\|$ : Podmínka kolmosti (16) znamená, že vektor  $Y - X$  má stejný směr jako vektor  $\vec{n}$  (plyne z vlastnosti vektorového součinu)

$$\vec{n} = (B - A) \times (D - C) \quad (17)$$

Velikost osy mimoběžek  $\|Y - X\|$  v tom případě vypočteme pomocí skalárního součinu

$$\|Y - X\| = \frac{|\vec{n} \cdot (Y - X)|}{\|\vec{n}\|} \quad (18)$$

Dosaďme nyní do skalárního součinu ze vztahu (15)

$$\vec{n} \cdot (Y - X) = \vec{n} \cdot (C + t(D - C) - A - s(B - A))$$

K úpravě použijeme vlastnosti skalárního součinu, konkrétně bilinearitu

$$\vec{n} \cdot (Y - X) = \vec{n} \cdot (C - A) + t\vec{n} \cdot (D - C) + s\vec{n} \cdot (B - A) \quad (19)$$

Protože skalární součin kolmých vektorů je roven nule

$$\vec{n} \cdot (B - A) = 0, \quad \vec{n} \cdot (D - C) = 0,$$

upravíme (19) na

$$\vec{n} \cdot (Y - X) = \vec{n} \cdot (C - A),$$

dosadíme do (18) a dostaneme vzorec pro vzdálenost mimoběžek

$$\frac{|\vec{n} \cdot (C - A)|}{\|\vec{n}\|}$$