

# MATEMATIKA 3

Dana Černá

<http://kmd.fp.tul.cz>

Katedra matematiky a didaktiky matematiky

Technická univerzita v Liberci

# PŘÍMÉ METODY PRO ŘEŠENÍ SOUSTAV LINEÁRNÍCH ALGEBRAICKÝCH ROVNIC

- Základní pojmy numerické lineární algebry
- Gaussova eliminace
- LU rozklad
- Choleského rozklad

# METODY ŘEŠENÍ SOUSTAV LINEÁRNÍCH ALGEBRAICKÝCH ROVNIC

Budeme uvažovat soustavu  $n$  rovnic s  $n$  neznámými:

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ \vdots &\quad \vdots \quad \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \end{aligned}$$

Soustavu lze zapsat v maticovém tvaru  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , kde

$$\mathbf{A} := \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}, \mathbf{b} := \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}, \mathbf{x} := \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Matice  $\mathbf{A}$  se nazývá **matice soustavy**, vektor  $\mathbf{b}$  se nazývá **vektor pravé strany**. Vektor  $\mathbf{x}$  se nazývá **vektor neznámých**.

Definujme matici:

$$\mathbf{A}_b := \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} & b_n \end{pmatrix}$$

Tato matice se nazývá **rozšířená matice soustavy**.

Matice soustavy, která má mnohem více nulových prvků než nenulových prvků se nazývá **řídká**. Matice, která není řídká se nazývá **hustá** nebo **plná**.

$\|P$  - norma vektoru  $\mathbf{v} = (v_1, \dots, v_n) \in \mathbb{R}^n$  je definována:

$$\|\mathbf{v}\|_p = \begin{cases} (\sum_{k=1}^n |v_k|^p)^{1/p} & \text{pro } p \in \mathbb{N}, \\ \max_{k=1, \dots, n} |v_k| & \text{pro } p = \infty. \end{cases}$$

Pro matici  $\mathbf{A} = (a_{ij})_{i,j=1}^n \in \mathbb{R}^{n \times n}$  budeme definovat její *p-normu*:

$$\|\mathbf{A}\|_p = \max_{\mathbf{v} \neq 0} \frac{\|\mathbf{Av}\|_p}{\|\mathbf{v}\|_p}$$

a *Frobeniovu (Schurovu) normu*:

$$\|\mathbf{A}\|_F = \left( \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n |a_{ij}|^2 \right)^{1/2}.$$

Spektrální poloměr matice  $\mathbf{A}$  je definován:

$$\rho(\mathbf{A}) = \max \{ |\lambda| : \lambda \text{ je vlastní číslo matice } \mathbf{A} \}.$$

Věta: Pro každou matici  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  a libovolnou normu matice  $\|\cdot\|$  platí  $\rho(\mathbf{A}) \leq \|\mathbf{A}\|$ .

Věta: Pro každou matici  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  platí

- a)  $\|\mathbf{A}\|_1 = \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|$
- b)  $\|\mathbf{A}\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|$
- c)  $\|\mathbf{A}\|_2 = \sqrt{\rho(\mathbf{A}^T \mathbf{A})}$

d) Je-li matice  $\mathbf{A}$  symetrická, potom  $\|\mathbf{A}\|_2 = \rho(\mathbf{A})$ .

Norma  $\|\cdot\|_2$  se nazývá **Euklidovská** nebo také **spektrální norma**.

# PODMÍNĚNOST MATICE

Příklad:

a) Soustava  $x + y = 2$   
 $x + 1.00000001y = 2.00000001$

má řešení  $x = 1, y = 1.$

b) Soustava  $x + y = 2$   
 $x + 1.00000001y = 2.00000002$

má řešení  $x = 0, y = 2.$

c) Soustava  $x + y = 2$   
 $x + y = 2$

má nekonečně mnoho řešení  $x = t, y = 2 - t, t \in \mathbb{R}.$

Chyby v zadání matice nebo vektoru pravé strany mohou způsobit velké chyby v řešení.

## Věta: O PODMÍNĚNOSTI MATICE

Předpokládejme, že  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  je regulární matice a  $\Delta\mathbf{A}$  je matice taková, že  $\|\mathbf{A}^{-1}\Delta\mathbf{A}\|_2 < 1$ . Potom platí

$$\frac{\|\mathbf{x}^\Delta - \mathbf{x}^*\|_2}{\|\mathbf{x}^*\|_2} \leq \frac{\|\mathbf{A}\|_2 \|\mathbf{A}^{-1}\|_2}{1 - \|\mathbf{A}^{-1}\Delta\mathbf{A}\|_2} \left( \frac{\|\Delta\mathbf{A}\|_2}{\|\mathbf{A}\|_2} + \frac{\|\Delta\mathbf{b}\|_2}{\|\mathbf{b}\|_2} \right),$$

kde  $\mathbf{x}^*$  je řešení soustavy  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ ,  $\mathbf{x}^\Delta$  je řešení soustavy  $(\mathbf{A} + \Delta\mathbf{A})\mathbf{x} = \mathbf{b} + \Delta\mathbf{b}$ .

Jestliže relativně malé změny prvků matice nebo prvků vektoru pravé strany způsobí relativně velké změny v řešení, nazývá se matice **špatně podmíněná**, jinak se matice nazývá **dobře podmíněná**. Podmíněnost charakterizuje **číslo podmíněnosti matice  $\mathbf{A}$** , které je definováno:

$$\text{cond}(\mathbf{A}) := \|\mathbf{A}\|_2 \|\mathbf{A}^{-1}\|_2.$$

Platí  $\text{cond}(A) \geq 1$ . Pokud je  $\text{cond}(A)$  velké, je matice **A** špatně podmíněná.

# METODY ŘEŠENÍ SOUSTAV LINEÁRNÍCH ALGEBRAICKÝCH ROVNIC

- Přímé - Teoreticky přesné řešení získáme po konečně mnoha krocích. Jsou vhodné pro malé plné matice, za určitých podmínek také pro velké řídké matice.
- Iterační - Počítáme posloupnost vektorů, která konverguje k přesnému řešení. Používají se soustavy s velkými řídkými maticemi.

## PŘÍMÉ METODY

- Gaussova eliminace
- LU rozklad
- Choleského rozklad

# 1. GAUSSOVA ELIMINACE

Přímý chod:

```
for k = 1, ..., n - 1
    for i = k + 1, ..., n
        aik :=  $\frac{a_{ik}}{a_{kk}}$ 
        for j = k + 1, ..., n
            aij := aij - aikakj
        end
        bi := bi - aikbk
    end
end
```

Zpětný chod:

```
for i = n, ..., 1
    xi :=  $\frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j \right)$ 
end
```

Gaussova eliminace je pro obecné matice numericky nestabilní.  
Proto se provádí Gaussova eliminace s pivotací.

Prvek  $a_{kk}$ , který je v  $k$ -tém kroku Gaussovy eliminace na pozici  $(k, k)$  a kterým dělíme, se nazývá **pivot**. Pokud je tento prvek malý ve srovnání s ostatními prvky, může dojít k velkým zaokrouhlovacím chybám. Proto provedeme pivotaci, tedy mezi prvky na pozicích  $(k, k), \dots, (n, k)$  nalezneme prvek, který je v absolutní hodnotě největší. Řádek s tímto prvkem vyměníme s  $k$ -tým řádkem. Tento proces se nazývá **částečná** nebo také **sloupcová pivotace**.

Gaussova eliminace, vyžaduje  $\mathcal{O}(n^3)$ , přesněji  $\frac{2n^3}{3} + \mathcal{O}(n^2)$ , operací s plovoucí řádovou čárkou.

Třídiagonální matice je matice, kde  $a_{ij} = 0$  pro  $|i - j| > 1$ .

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} s_1 & t_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ r_2 & s_2 & t_2 & 0 & & 0 \\ 0 & r_3 & s_3 & t_3 & & 0 \\ \vdots & & & \ddots & & \vdots \\ 0 & & 0 & r_{n-1} & s_{n-1} & t_{n-1} \\ 0 & \dots & 0 & 0 & r_n & s_n \end{pmatrix}$$

Gaussova eliminace pro třídiagonální matice vyžaduje pouze  $\mathcal{O}(n)$  operací s plovoucí řádovou čárkou.

Gaussova eliminace je vhodná pro řešení soustav s malými plnými maticemi.

Gaussova eliminace je vhodná také pro určité typy velkých řídkých matic, např. pro třídiagonální matice.

U obecných velkých řídkých matic je třeba dbát na to, aby nedocházelo k zaplnění matice, tj. aby z nulových prvků nevznikaly nenulové.

## 2. LU ROZKLAD

Matici soustavy  $\mathbf{A}$  rozložíme na součin  $\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{U}$ , kde matice  $\mathbf{L}$  je dolní trojúhelníková matice s jedničkami na diagonále a  $\mathbf{U}$  je horní trojúhelníková matice. Matici  $\mathbf{U}$  získáme pomocí Gaussovy eliminace, matice  $\mathbf{L}$  obsahuje koeficienty (s opačným znaménkem), kterými násobíme řádky při eliminaci.

Soustavu  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  můžeme zapsat ve tvaru  $\mathbf{LUx} = \mathbf{b}$ . Označme  $\mathbf{y} := \mathbf{Ux}$ . Potom řešení soustavy pomocí LU-rozkladu spočívá v řešení dvou trojúhelníkových soustav:  $\mathbf{Ly} = \mathbf{b}$  a  $\mathbf{Ux} = \mathbf{y}$ .

Příklad LU rozkladu:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & 5 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\mathbf{L}} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\mathbf{U}}$$

**Odvození:** Odečtení  $l_{j,i}$  násobku  $j$ -tého řádku od  $i$ -tého řádku matice  $\mathbf{A}$  lze reprezentovat vynásobením matice  $\mathbf{A}$  maticí  $\mathbf{L}_{j,i}$ , kde

$i$  – tý sloupec

$$\mathbf{L}_{j,i} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & & \ddots & & & & \vdots & \\ 0 & -l_{j,i} & & & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & & & & \ddots & & \vdots & \\ 0 & 0 & \dots & & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix} \leftarrow j - tý řádek$$

## Potom

$$\begin{aligned}
 \mathbf{L}_{j,i} \mathbf{A} &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & & & \vdots \\ 0 & \dots & -l_{j,i} & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & & & & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{j,1} & a_{j,2} & \dots & a_{j,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{j,1} - l_{j,i}a_{i,1} & a_{j,2} - l_{j,i}a_{i,2} & \dots & a_{j,n} - l_{j,i}a_{i,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.
 \end{aligned}$$

Koeficient  $l_{j,i}$  zvolíme tak, aby po vynásobení maticí  $\mathbf{L}_{j,i}$  byla ve výsledné matici na pozici  $(j, i)$  nula. Dostaneme

$$\mathbf{L}_{n,n-1} \dots \mathbf{L}_{3,1} \mathbf{L}_{2,1} \mathbf{A} = \mathbf{U},$$

kde  $\mathbf{U}$  je horní trojúhelníková matice. Vyjádříme  $\mathbf{A}$ :

$$\mathbf{A} = \mathbf{L}_{2,1}^{-1} \mathbf{L}_{3,1}^{-1} \dots \mathbf{L}_{n,n-1}^{-1} \mathbf{U},$$

a položíme  $\mathbf{L} = \mathbf{L}_{2,1}^{-1} \mathbf{L}_{3,1}^{-1} \dots \mathbf{L}_{n,n-1}^{-1}$ . Matice  $\mathbf{L}$  má tvar

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & & 0 \\ l_{2,1} & 1 & & & 0 \\ l_{3,1} & l_{3,2} & 1 & & \\ \vdots & & & & \\ l_{n,1} & l_{n,2} & \dots & l_{n,n-1} & 1 \end{pmatrix}$$

a splňuje  $\mathbf{A} = \mathbf{LU}$ .

## Doolittlův algoritmus:

1. Nalezneme matice  $\mathbf{L}$ ,  $\mathbf{U}$  pomocí Gaussovy eliminace.

$$u_{11} = a_{11}$$

for  $i = 1, \dots, n$

$$l_{i1} = \frac{a_{i1}}{u_{11}}$$

end

for  $k = 2, \dots, n$

$$u_{1k} = a_{1k}$$

for  $i = 2, \dots, k$ :

$$u_{ik} = a_{ik} - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} u_{jk}$$

end

for  $i = k+1, \dots, n$ :

$$l_{ik} = \frac{1}{u_{kk}} \left( a_{ik} - \sum_{j=1}^{k-1} l_{ij} u_{jk} \right)$$

end

end

2. Řešíme trojúhelníkovou soustavu  $\mathbf{Ly} = \mathbf{b}$ .

3. Řešíme trojúhelníkovou soustavu  $\mathbf{Ux} = \mathbf{y}$ .

Pro obecné matice LU rozklad nemusí existovat. Pro regulární matice je vždy možné změnit pořadí řádků matice tak, aby LU rozklad existoval.

Také LU rozklad většinou provádíme s pivotací. Potom má rozklad tvar  $\mathbf{PA} = \mathbf{LU}$ , kde  $\mathbf{P}$  je permutační matice, tj. matice, která má v každém řádku a sloupci právě jednu jedničku, jinak pouze nuly. Vynásobení permutační matici je ekvivalentní změně pořadí řádků.

Řešení jedné soustavy pomocí LU-rozkladu je podobně časově náročné jako Gaussova eliminace, vyžaduje  $\frac{2n^3}{3} + \mathcal{O}(n^2)$  operací s plovoucí řádovou čárkou.

LU - rozklad je výhodné použít především při řešení více soustav se stejnou maticí a různými pravými stranami. Potom provádíme přímý chod, který má složitost  $\mathcal{O}(n^3)$ , pouze jednou a pro každou pravou stranu pak provádíme dvakrát zpětný chod, který vyžaduje pouze  $\mathcal{O}(n^2)$  operací s plovoucí řádovou čárkou.

### 3. CHOLESKÉHO ROZKLAD

Pokud je matice soustavy  $\mathbf{A}$  symetrická pozitivně definitní, potom lze použít Choleského rozklad  $\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{L}^T$ , kde  $\mathbf{L}$  je dolní trojúhelníková matice (nyní nepředpokládáme jedničky na diagonále).

Matici  $\mathbf{L}$  vypočteme pomocí vzorců:

$$l_{rr} = \left( a_{rr} - \sum_{s=1}^{r-1} l_{rs}^2 \right)^{1/2}, \quad r = 1, \dots, n,$$

$$l_{ir} = \frac{1}{l_{rr}} \left( a_{ir} - \sum_{s=1}^{r-1} l_{rs} l_{is} \right), \quad i = r+1, \dots, n.$$

Potom řešení soustavy  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  je ekvivalentní řešení soustav  $\mathbf{Ly} = \mathbf{b}$  a  $\mathbf{L}^T \mathbf{x} = \mathbf{y}$ . Řešení soustavy pomocí Choleského rozkladu vyžaduje asi polovinu času a paměti ve srovnání s Gaussovou eliminací a LU rozkladem.

## Odvození:

Pro symetrickou pozitivně definitní matici  $\mathbf{A}$  velikosti  $3 \times 3$  vyjádříme součin  $\mathbf{A} = \mathbf{LL}^T$  po složkách:

$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{2,1} & a_{3,1} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{3,2} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l_{1,1} & 0 & 0 \\ l_{2,1} & l_{2,2} & 0 \\ l_{3,1} & l_{3,2} & l_{3,3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} l_{1,1} & l_{2,1} & l_{3,1} \\ 0 & l_{2,2} & l_{3,2} \\ 0 & 0 & l_{3,3} \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} l_{1,1}^2 & l_{1,1}l_{2,1} & l_{1,1}l_{3,1} \\ l_{1,1}l_{2,1} & l_{2,1}^2 + l_{2,2}^2 & l_{2,1}l_{3,1} + l_{2,2}l_{3,2} \\ l_{1,1}l_{3,1} & l_{2,1}l_{3,1} + l_{2,2}l_{3,2} & l_{3,1}^2 + l_{3,2}^2 + l_{3,3}^2 \end{pmatrix}$$

Dostaneme  $l_{1,1} = \sqrt{a_{1,1}}$ ,  $l_{2,1} = \frac{a_{2,1}}{l_{1,1}}$ ,  $l_{2,2} = \frac{a_{2,2} - l_{2,1}^2}{l_{1,1}}$ ,  
 $l_{3,2} = \frac{a_{3,2} - l_{2,1}l_{3,1}}{l_{2,2}}$ ,  $l_{3,3} = \sqrt{a_{3,3} - l_{3,1}^2 - l_{3,2}^2}$ .

Vzorce pro matici velikosti  $n \times n$  odvodíme analogickým postupem.

## SROVNÁNÍ SLOŽITOSTI:

Metody pro soustavy s obecnou maticí:

METODA	SLOŽITOST
Gaussova eliminace	$\frac{2n^3}{3} + \mathcal{O}(n^2)$
Gaussova-Jordanova eliminace	$n^3 + \mathcal{O}(n^2)$
LU rozklad	$\frac{2n^3}{3} + \mathcal{O}(n^2)$
Choleského rozklad (pro sym. poz. def.)	$\frac{n^3}{3} + \mathcal{O}(n^2)$

Metody pro soustavy s třídiagonální maticí:

METODA	SLOŽITOST
Gaussova eliminace	$\mathcal{O}(n)$
LU rozklad	$\mathcal{O}(n)$

## ITERAČNÍ METODY:

Maticové iterační metody:

- Jacobiho
- Gaussova-Seidelova
- Superrelaxační metoda

Gradientní iterační metody:

- Metoda sdružených gradientů

## MATICOVÉ ITERAČNÍ METODY: ODVOZENÍ: Soustavu

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

upravíme do tvaru

$$\mathbf{x} = \mathbf{Bx} + \mathbf{c}$$

a definujeme posloupnost vektorů

$$\mathbf{x}^{i+1} = \mathbf{Bx}^i + \mathbf{c},$$

kde  $\mathbf{x}^0$  je zvolený počáteční vektor.

Konstruujeme posloupnost vektorů danou předpisem:

$$\mathbf{x}^{i+1} = \mathbf{B}\mathbf{x}^i + \mathbf{c}, \quad i = 0, 1, \dots,$$

kde  $\mathbf{x}^0$  je zvolený počáteční vektor. Matice  $\mathbf{B}$  a vektor  $\mathbf{c}$  jsou zvoleny tak, že pro přesné řešení  $\mathbf{x}^*$  původní soustavy platí  $\mathbf{x}^* = \mathbf{B}\mathbf{x}^* + \mathbf{c}$ .

### VĚTA: Nutná a postačující podmínka konvergence

Posloupnost  $\mathbf{x}^i$  konverguje k přesnému řešení soustavy  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  právě tehdy, když  $\rho(\mathbf{B}) < 1$ .

### VĚTA: Postačující podmínka konvergence

Posloupnost  $\mathbf{x}^i$  konverguje k přesnému řešení soustavy  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , pokud  $\|\mathbf{B}\| < 1$  pro libovolnou normu matice  $\|\ \|$ .

## 1. JACOBIHO METODA:

Rozložme matici  $\mathbf{A}$ :

$$\mathbf{A} = \mathbf{D} + \mathbf{L} + \mathbf{U},$$

kde  $\mathbf{D}$  je diagonální matice,  $\mathbf{L}$  je dolní trojúhelníková matice s nulami na diagonále a  $\mathbf{U}$  je horní trojúhelníková matice s nulami na diagonále. Platí

$$\begin{aligned}\mathbf{Ax} = \mathbf{b} &\Leftrightarrow \mathbf{Dx} + (\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x} = \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{Dx} = -(\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x} + \mathbf{b} \\ &\Leftrightarrow \mathbf{x} = -\mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x} + \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b}.\end{aligned}$$

Předpis Jacobiho metody:

$$\mathbf{x}^{i+1} = -\mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U})\mathbf{x}^i + \mathbf{D}^{-1}\mathbf{b}, \quad i = 0, 1, \dots,$$

Předpis Jacobiho metody rozepsaný po složkách:

$$x_j^{i+1} = \frac{1}{a_{jj}} \left( b_j - \sum_{k=1}^{j-1} a_{jk} x_k^i - \sum_{k=j+1}^n a_{jk} x_k^i \right)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 5 & 2 \\ 7 & 5 & -3 & 1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 0 & 0 \\ 7 & 5 & -3 & 0 \end{pmatrix}}_{\mathbf{L}} + \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\mathbf{D}} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_{\mathbf{U}}$$

V tomto případě je tedy iterační matice dána vztahem  
 $\mathbf{B} = -\mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U})$  a posloupnost  $\mathbf{x}^i$  konverguje k přesnému řešení právě tehdy, když  $\rho(-\mathbf{D}^{-1}(\mathbf{L} + \mathbf{U})) < 1$ .

Tuto podmínu splňují například ostře diagonálně dominantní matice, tj. matice pro kterou platí

$$|a_{ii}| > \sum_{j=1}^{i-1} |a_{ij}| + \sum_{j=i+1}^n |a_{ij}|, \quad i = 1, \dots, n.$$

## 2. GAUSSSOVA-SEIDELOVA METODA:

Nyní při výpočtu složek vektoru  $\mathbf{x}^{i+1}$  použijeme místo složek vektoru  $\mathbf{x}^i$  složky vektoru  $\mathbf{x}^{i+1}$ , pokud již byly vypočteny.

$$\begin{aligned}\mathbf{Ax} = \mathbf{b} &\Leftrightarrow (\mathbf{D} + \mathbf{L})\mathbf{x} + \mathbf{Ux} = \mathbf{b} \Leftrightarrow (\mathbf{D} + \mathbf{L})\mathbf{x} = -\mathbf{Ux} + \mathbf{b} \\ &\Leftrightarrow \mathbf{x} = -(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{Ux} + (\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{b}.\end{aligned}$$

Předpis Gaussovy-Seidelovy metody:

$$\mathbf{x}^{i+1} = -(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{Ux}^i + (\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1}\mathbf{b}, \quad i = 0, 1, \dots,$$

Předpis Gaussovy-Seidelovy metody rozepsaný po složkách::

$$x_j^{i+1} = \frac{1}{a_{jj}} \left( b_j - \sum_{k=1}^{j-1} a_{jk} x_k^{i+1} - \sum_{k=j+1}^n a_{jk} x_k^i \right)$$

V tomto případě tedy posloupnost  $\mathbf{x}^i$  konverguje k přesnému řešení právě tehdy, když  $\rho \left( -(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1} \mathbf{U} \right) < 1$ . Tuto podmínu splňují ostře diagonálně dominantní matice a také symetrické pozitivně definitní matice.

### 3. SUPERRELAXAČNÍ METODA:

Pro zrychlení konvergence je možné použít modifikaci Gaussovy-Seidelovy metody, při které konstruujeme posloupnost vektorů podle vzorce:

$$\mathbf{x}^{i+1} = (1 - \omega) \mathbf{x}^i + \omega \tilde{\mathbf{x}}^{i+1},$$

kde

$$\tilde{\mathbf{x}}^{i+1} = -(\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1} \mathbf{U} \mathbf{x}^i + (\mathbf{D} + \mathbf{L})^{-1} \mathbf{b}, \quad i = 0, 1, \dots$$

Parametr  $\omega$  se nazývá relaxační faktor a volí se z intervalu  $(0, 2)$ , obvykle  $\omega \in (1, 2)$ . Pro symetrické pozitivně definitní matice soustavy tato volba parametru vede ke konvergenci posloupnosti  $\mathbf{x}^i$  k řešení. Volbou  $\omega = 1$  dostaneme Gaussovou-Seidelovu metodu.

## 4. METODA SDRUŽENÝCH GRADIENTŮ:

Budeme předpokládat, že matici soustavy  $\mathbf{A}$  je symetrická pozitivně definitní. Potom řešení soustavy  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  je jediným bodem, ve kterém má funkce

$$F(\mathbf{x}) = \frac{1}{2}\mathbf{x}^T \mathbf{Ax} - \mathbf{x}^T \mathbf{b}$$

minimum.

Posloupnost vektorů  $\mathbf{x}^i$  budeme konstruovat tak, že v i-tém kroku zvolíme směr  $\mathbf{v}^i$  a určíme číslo  $\alpha_i$  tak, aby vektor

$$\mathbf{x}^{i+1} = \mathbf{x}^i + \alpha_i \mathbf{v}^i$$

byl bodem minima funkce  $F$  na přímce  $\mathbf{x}^i + t\mathbf{v}^i$ ,  $t \in \mathbb{R}$ .

Volbou  $\mathbf{v}^i$  dostaneme konkrétní metodu. V případě metody sdružených gradientů volíme **A-ortogonální vektory**. To jsou vektory, pro které platí:

$$(\mathbf{v}^j)^T \mathbf{A} \mathbf{v}^i = 0, \quad i \neq j, \quad \text{a} \quad (\mathbf{v}^i)^T \mathbf{A} \mathbf{v}^i \neq 0.$$

Vektory konstruujeme postupně pomocí reziduí  $\mathbf{r}^i = \mathbf{b} - \mathbf{A}\mathbf{x}^i$ :

$$\mathbf{v}^{i+1} = \mathbf{r}^{i+1} + \beta_i \mathbf{v}^i,$$

kde konstanta  $\beta_i$  je zvolena tak, aby byla splněna A-ortogonalita vektorů  $\mathbf{v}^{i+1}$  a  $\mathbf{v}^i$ .

Další iterační metody: MINRES, GMRES, BiCG a jejich modifikace

## Algoritmus metody sdružených gradientů:

Je dáno:  $\mathbf{x}^0$ ,  $\mathbf{A}$  symetrická pozitivně definitní,  $\mathbf{b}$ .

$$\mathbf{r}^0 = \mathbf{b} - \mathbf{Ax}^0, \mathbf{v}^0 = \mathbf{r}^0, i = 0$$

while  $\|\mathbf{r}^i\|_2 > \epsilon$  and  $i < maximum\_iteraci$

$$\alpha_i = \frac{(\mathbf{r}^i)^T \mathbf{v}^i}{(\mathbf{v}^i)^T \mathbf{Av}^i}$$

$$\mathbf{x}^{i+1} = \mathbf{x}^i + \alpha_i \mathbf{v}^i$$

$$\mathbf{r}^{i+1} = \mathbf{r}^i - \alpha_i \mathbf{Av}^i$$

$$\beta_i = \frac{(\mathbf{r}^{i+1})^T \mathbf{r}^{i+1}}{(\mathbf{r}^i)^T \mathbf{r}^i}$$

$$\mathbf{v}^{i+1} = \mathbf{r}^{i+1} + \beta_i \mathbf{v}^i$$

$$i = i + 1$$

end

Rychlosť konvergencie metody sdružených gradientov je charakterizovaná odhadom

$$\|\mathbf{x}^k - \mathbf{x}^*\|_A \leq 2 \left( \frac{\sqrt{\kappa_2(\mathbf{A})} - 1}{\sqrt{\kappa_2(\mathbf{A})} + 1} \right)^k \|\mathbf{x}^0 - \mathbf{x}^*\|_A,$$

kde  $\|\cdot\|_A$  je energetická norma

$$\|\mathbf{x}\|_A = \sqrt{\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x}}$$

a  $\kappa_2$  označuje číslo podmíněnosti vzhledem k  $\|\cdot\|_2$  normě

$$\kappa_2(\mathbf{A}) = \|\mathbf{A}\|_2 \|\mathbf{A}^{-1}\|_2.$$

Rychlosť konvergencie metody sdružených gradientov teda závisí na číslе podmínenosťi matice soustavy. Konvergenci môžeme urychliť pomocí [predpodmínení](#). Místo úlohy  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  budeme řešiť úlohu

$$\mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP}^{-T}\mathbf{P}^T\mathbf{x} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{b},$$

tedy

$$\tilde{\mathbf{A}}\tilde{\mathbf{x}} = \tilde{\mathbf{b}},$$

kde

$$\tilde{\mathbf{A}} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{AP}^{-T}, \quad \tilde{\mathbf{x}} = \mathbf{P}^T\mathbf{x}, \quad \tilde{\mathbf{b}} = \mathbf{P}^{-1}\mathbf{b}.$$

Matrice  $\mathbf{P}$  se nazývá **předpodmiňovač** a volíme ji tak, aby byla regulární a aby číslo podmíněnosti matice  $\mathbf{P}^{-1}\mathbf{A}\mathbf{P}^{-T}$  bylo menší než číslo podmíněnosti matice  $\mathbf{A}$ .

Mezi nejjednodušší volbu patří

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} \sqrt{a_{11}} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sqrt{a_{22}} & 0 & \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & \dots & 0 & \sqrt{a_{nn}} \end{pmatrix}.$$