

Testovací data a vizualizace

Úloha: Kevin a Scrabble

Metodická podpora výuky

Legenda: Bodové ohodnocení

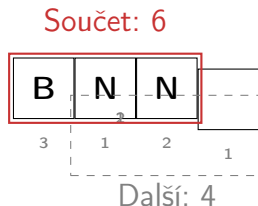
Pro následující příklady používáme toto zjednodušené bodování:

Body	Písmena	Příklad
1	A, E, I, O, U	(samohlásky)
2	D, N, S, T, V	
3	B, C, M, P	
5	K, Z	
10	X, Q	

Sada A: Základní pochopení

Řetězec: BANANA, $K = 3$ (Délka okna)

Cíl: Ověřit pochopení zadání a sčítání.



- **Výsledek:** První trojice (BAN) vyhrává se ziskem 6 bodů.

Sada B: Efektivita (Sliding Window)

Řetězec: TOKAMAK, $K = 4$

Sledujte, jak se mění součet při posunu.

Součet: $2 + 1 + 5 + 1 = 9$

T	K	M	K
2	1	5	1

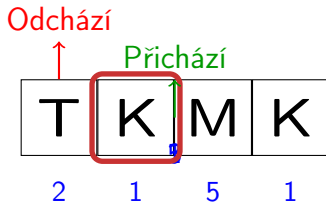
Sada B: Efektivita (Sliding Window)

Řetězec: TOKAMAK, $K = 4$

Sledujte, jak se mění součet při posunu.

Nový součet = Starý (9) -2 (T) $+3$ (M)

Výsledek: 10



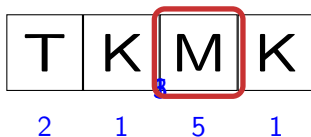
Všimněte si: Nesčítáme 4 čísla, děláme jen $+$ a $-$.

Sada B: Efektivita (Sliding Window)

Řetězec: TOKAMAK, $K = 4$

Sledujte, jak se mění součet při posunu.

Nový součet = Starý (10) -1 (O) $+1$ (A)
Výsledek: 10



Všimněte si: Nesčítáme 4 čísla, děláme jen + a -.

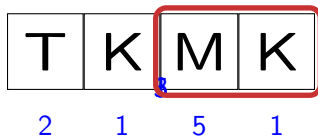
Sada B: Efektivita (Sliding Window)

Řetězec: TOKAMAK, $K = 4$

Sledujte, jak se mění součet při posunu.

Nový součet = Starý (10) -5 (K) $+5$ (K)

Výsledek: 10

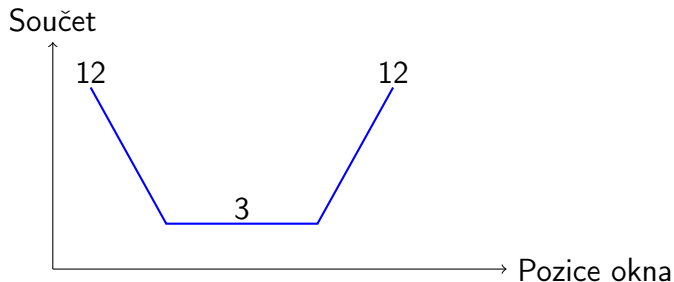


Všimněte si: Nesčítáme 4 čísla, děláme jen + a -.

Sada C: Lokální vs. Globální maximum

Řetězec: XAAAAAX, $K = 3$

Hodnoty: X=10, A=1.



Kdybychom skončili, jakmile hodnota klesne,
našli bychom jen první maximum a minuli to poslední.